* **Tugas 1 (system request)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * **Nama Project** | **:** | Commission & craft |
| * **Project Sponsor** | **:** | UMKM |
| * **Business Needs** | **:** | * Memberi wadah dan tempat untuk para penyedia dan pelayanan jasa, agar lebih tersalurkan jasa yang dibuatnya * Memberi fasilitas untuk penyedia mengembangkan usaha mereka |
| * **Business Requirements** | **:** | * Komisioner harus melakukan pembayaran dahulu, baru kemudian proses *crafting* bisa dimulai. * Pembayaran ditujukan ke rekening resmi Commision & Craft dan ditahan sampai proses *crafting* selesai dan komisioner mengonfirmasi terima produk, untuk mencegah terjadinya sudah-dibayar-lalu-kabur, sehingga komisioner tidak perlu takut ditipu artis. * Jika artis tidak mengerjakan dan tidak mengunggah WIP maka artis akan diberi peringatan, jika tetap tidak ada tindakan maka uang akan dikembalikan ke komisioner * Pengiriman hasil karya bisa secara offline dan online, yang bisa dikirim secara online adalah proyek-proyek digital seperti digital art, desain digital, dan tulisan. |
| * **Business Value** | **:** | * Meningkatkan rasa percaya diri mahasiswa dalam mendaftar pekerjaan * Mahasiswa bekerja sesuai set skill yang telah dipelajari dalam bangku kuliah * Memberi bahan pertimbangan mahasiswa dalam memilih bidang kerja |
| * **Special issues** | **:** | * System dibangun berdasarkan aplikasi untuk smartphone agar lebih portable digunakan |

* **Tugas 2**

Kebutuhan Fungsional

* System dapat terhubung dengan data nilai dari PTIK Universitas Negeri Malang
* System dapat me-record data alumni Jurusan teknik Informatika Universitas Negeri Malang
* System dapat me-ranking persentase kecocokan pekerjaan berdasarkan data nilai set skill yang telah diambil oleh pengguna
* System dapat memberikan informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan jenis pekerjaan yang ditampilkan
* System dapat merekam input data pengguna (NIM dan Nama)
* System terintegrasi dengan situs penyedia lowongan pekerjaan

Kebutuhan Non-Fungsional

* System dapat dijalankansi seluruh web browser
* Memiliki tampilan yang sederhana dan mudah untuk difahami
* System menggunakan tampilan web responsive
* Pengamanan system menggunakan fitur TLS dan SSL
* Proses perhitungan data untuk tampilan persentase kecocokan dikerjakan tidak lebih dari 5 detik
* System dapat menjaga privasi user.
* **Tugas 3**

**Use case name : Melihat Lowongan Pekerjaan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * **Actor** | **:** | Artis/penulis/pengrajin: dapat menambahkan produk, mengunggah portofolio, mengunggah WIP, membalas chat, dan menarik penghasilan pada transaksi-transaksi yang selesai dilakukan  Komisioner: dapat melakukan pencarian produk, dapat mengirim chat ke artis, melakukan pembayaran, melihat WIP dan menambahkan komentar di sana  Admin: menerima bukti pembayaran dari komisioner untuk proses verifikasi, melepaskan pembayaran ke artis ketika pembuatan karya telah selesai, memantau aktivitas pengguna, memberikan peringatan kepada artis yang tidak mengunggah WIP dan tidak menyelesaikan pekerjaannya |
| * **Description** | **:** | Konsumen dapat melihat, memilih, dan melakukan request untuk berbagai barang/jasa yang di inginkan |
| * **Trigger** | **:** | Pengguna tertarik dengan pola pembelian barang/jasa baru ini dengan system request yang ditawarkan |
| * **Type** | **:** | External |
| * **Precondition** | **:** | * Artist/desainer/penulis/pengrajin harus menyertakan keterangan produk secara lengkap dan disertai portofolio pekerjaan sejenis. Misal pada produk “Desain karakter 3D” maka portofolionya juga harus karakter 3D yang pernah dibuat sebelumnya, sehingga komisioner bisa tahu seperti apa *art style* dari artis tersebut. * Artis harus mengunggah WIP sebanyak tiga kali, yaitu pada hari di mana 1/4, 2/4, dan 3/4 masa pengerjaan berjalan. Masing-masing WIP bisa dikomentari oleh komisioner untuk kemudian diperbaiki. Jadi komisioner hanya boleh maksimal tiga kali merasa tidak cocok. Sehingga artis tidak kerepotan oleh komisioner yang terlalu rewel. * Pada hari 4/4 deadline, alias hari terakhir, artis juga mengunggah hasil akhir untuk arsip data. |
| * **Normal Course** | **:** | * Pengguna atau konsumen dapat melihat dan membuat sketsa dari sesuai keinginan |
| * **Post Condition** | **:** | Menampilkan pola view barang disertai dengan fitur request dan konsumen dapat menggambarkan sketsa |
| * **Exceptions** | **:** | * Konfirmasi barang yang akan dipesan serta melakukan pembayaran ke admin untuk proses verifikasi * Penyedia memberikan projek harian kepada konsumen |

**Use case diagram (0)**

Extends

Include

Include

Include